

TÍTULO DOS TRABALHOS	ESTANDE
ANÁLISE DE TRELIÇA ESPACIAL COM VALIDAÇÃO VIA MÉTODO DE ELEMENTOS FINITOS	26
APLICAÇÃO DE CONTROLE ROBUSTO EM UMA PLANTA PILOTO USANDO CLP	32
APLICAÇÃO DE QUATÉRNIOS PARA A ANÁLISE E REPRESENTAÇÃO DA ORIENTAÇÃO DE CORPOS RÍGIDOS NO ESPAÇO TRIDIMENSIONAL	20
APLICATIVO WEB PARA GERENCIAMENTO DE COMPETIÇÕES DO ESPORTE ORIENTAÇÃO: ORIENTEK	7
AQUECEDOR POR INDUÇÃO MAGNÉTICA	17
ATHENSOFIT – SOFTWARE DE AUXÍLIO A GERÊNCIA PARA OFICINAS MECÂNICAS	33
AVALIAÇÃO DE DESEMPENHO DE UM ROBÔ DIFERENCIAL DIANTE A INCERTEZAS NOS PARÂMETROS DE MODELAGEM	41
AVALIAÇÃO DE MINI TROCADORES PARA REFRIGERAÇÃO DE EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS	34
BANDEIRANTISMO E IDENTIDADE: UMA ANÁLISE TOPONÍMICA, ARTÍSTICA, DIDÁTICA	28
CONTROLE DE UM SISTEMA CALHA E BOLA	19
CORUJA: SISTEMA DE APOIO A GESTÃO PEDAGÓGICA DA COORDENAÇÃO PEDAGÓGICA DO CEFET-MG CAMPUS DIVINÓPOLIS	10
CRIAÇÃO DE ACESSÓRIOS SUSTENTÁVEIS PARA A PRÁTICA DO DESPORTO ORIENTAÇÃO NO PROGRAMA AZIMUTE NORTE	30
DASH TRAINING	25
DEMANDAS POR CURSOS DE FORMAÇÃO CONTINUADA DE PROFESSORES DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO DE DIVNÓPOLIS	11
DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVO PARA AJUSTES E CORREÇÕES EM ARQUIVOS PDB PARA TRIAGEM VIRTUAL	15
DESENVOLVIMENTO DE JOGOS COMO FERRAMENTA DE ENSINO E APRENDIZAGEM DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO	36
DESENVOLVIMENTO DE PROTÓTIPO "TOMADA PORTÁTIL" PARA ALIMENTAÇÃO DE CARGAS DOMÉSTICAS ATRAVÉS DA UTILIZAÇÃO DE PAINÉIS FOTOVOLTAICOS SEM A NECESSIDADE DE REDES ISOLADAS	18
DESENVOLVIMENTO DE ROBÔ AUTÔNOMO PARA COMPETIÇÃO LATINO-AMERICANA DE ROBÓTICA	4
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA EMBARCADO INTELIGENTE PARA SENSORIAMENTO REMOTO BASEADO EM VISÃO COMPUTACIONAL	25
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA PARA CONSTRUÇÃO DE BANCOS DE ALVOS MOLECULARES PARA O OCTOPUS	16
DESENVOLVIMENTO DE UM DRIVER DE AÇIONAMENTO DE MOTORES VIA NEUROSENSORES	41
DESENVOLVIMENTO DE UM ROBÔ AUTÔNOMO PARA A OLIMPÍADA BRASILEIRA DE ROBÓTICA	3
DESENVOLVIMENTO DE UMA PLATAFORMA MÓVEL PARA O ESTUDO DE FUSÃO SENSORIAL E TÉCNICAS DE CONTROLE	5
DESENVOLVIMENTO DE UMA PRÓTESE ROBÓTICA DE BAIXO CUSTO CONTROLADA POR SENSORES	38
DISPOSITIVO AUTOMATIZADO DE COMUNICAÇÃO APLICADO A TECNOLOGIA ASSISTIVA	22
DIVERSIDADE CULTURAL RELIGIOSA NO CEFET-MG CAMPUS DIVINÓPOLIS: AS TRANSFORMAÇÕES CONTEMPORÂNEAS E A RELIGIOSIDADE DO HOMEM	31
EASY QUESTION	10
ENGENHARIA MECATRÔNICA? O QUE FAZ O PROFISSIONAL DESTA ÁREA? ESTUDO DE CASO JUNTO A ALUNOS DO ENSINO TÉCNICO DE NÍVEL MÉDIO.	11
E-NOTE: SOFTWARE DE APOIO À GESTÃO E AO PLANEJAMENTO ACADÊMICO.	28
ESTUDO DA GERAÇÃO DE IMAGENS ACÚSTICAS EM TECIDOS BIOLÓGICOS	20
ESTUDO DA RELAÇÃO ENTRE A LINGUAGEM MATERNA E RESOLUÇÕES DE PROBLEMA NO ENSINO DE CÁLCULO	14
ESTUDO DA SEQUÊNCIA OPERACIONAL NOS LABORATÓRIOS DE MODA PARA MELHORIA DO PROCESSO	30
ESTUDO DA VIABILIDADE DE FABRICAÇÃO DE MEDALHAS E TROFÉU NOS LABORATÓRIOS DO CEFET-MG PARA A COPA AZIMUTE NORTE DE ORIENTAÇÃO	35
ESTUDO DAS CONFIGURAÇÕES GEOMÉTRICAS DAS LINHAS DE TRANSMISSÃO AÉREAS DO SUL DE MINAS GERAIS COM VISTAS A OBTENÇÃO DE MELHORIAS NO SISTEMA ELÉTRICO	8
ESTUDO DE GEOMETRIA PLANA	14
ESTUDOS DAS CONFIGURAÇÕES GEOMÉTRICAS DAS LINHAS DE TRANSMISSÃO AÉREAS DO CENTRO OESTE DE MINAS GERAIS COM VISTAS A OBTENÇÃO DE MELHORIAS NO SISTEMA ELÉTRICO	16
FABRICAÇÃO DE MODELOS DIDÁTICOS EM IMPRESSORA 3D	32
FRESADORA CNC DE PEQUENO PORTE E BAIXO CUSTO PARA USINAGEM DE CIRCUITOS IMPRESSOS PARA USO DIDÁTICO	18
HOMEASY - PORTAL PARA CONSTRUÇÃO CIVIL	42
INSERÇÃO DAS LITERATURAS AFRICANAS DE EXPRESSÃO PORTUGUESA NA ABORDAGEM DE CONTEÚDOS DE LITERATURA EM LIVROS DIDÁTICOS DE PORTUGUÊS-ENSINO MÉDIO DISPONIBILIZADOS PELO PNLD 2015-2017.	13
INSERÇÃO DAS TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO (TIC) NA PRÁTICA DOCENTE DE PROFESSORES QUE LEGIONAM NOS CURSOS TÉCNICOS DE NÍVEL MÉDIO – CAMPUS DIVINÓPOLIS	13
INSTRUMENTO COMPOSTO POR HARDWARE E SOFTWARE PARA LEVANTAMENTO E ARMAZENAMENTO DE CURVA CARACTERÍSTICA I-V DE MÓDULOS FOTOVOLTAICOS	19
LER, OUVIR OU VER LITERATURA? ELABORAÇÃO DE UM MAPEAMENTO SOBRE A RECEPÇÃO DE TEXTOS LITERÁRIOS EM DIFERENTES SUPORTES POR LEITORES JOVENS DE ESCOLAS PÚBLICAS E PRIVADAS DE ENSINO MÉDIO DE DIVINÓPOLIS	12
LITERATURA AO ALCANCE DE TODOS: UMA EXPERIÊNCIA DE INSERÇÃO SOCIAL DA CULTURA LITERÁRIA.	39
MERCURY DOCS – SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE DOCUMENTAÇÃO	33
MODELAGEM E SIMULAÇÃO NUMÉRICA EM MATLAB USANDO MÉTODO DOS ELEMENTOS	22
MONITORAMENTO SOCIOECONÔMICO DO SETOR DO VESTUÁRIO DE DIVINÓPOLIS	17
NÍVEL DE ATIVIDADE FÍSICA E APTIDÃO FÍSICA DOS ALUNOS DO CURSO DE ENGENHARIA MECATRÔNICA DO CEFET-MG CAMPUS DIVINÓPOLIS E SUA RELAÇÃO COM A SAÚDE E DESEMPENHO ACADÊMICO	26
NÍVEL DE ATIVIDADE FÍSICA E APTIDÃO FÍSICA DOS ALUNOS DO CURSO TÉCNICO INTEGRADO DO CEFET-MG CAMPUS DIVINÓPOLIS E SUA RELAÇÃO COM A SAÚDE E O RENDIMENTO ESCOLAR	27

NÍVEL DE ATIVIDADE FÍSICA E APTIDÃO FÍSICA DOS SERVIDORES DO CEFET-MG CAMPUS DIVINÓPOLIS E SUA RELAÇÃO COM A SAÚDE E ABSENTEISMO.	27
O FUTURO NÃO É MAIS COMO ERA ANTIGAMENTE: REPRESENTAÇÕES DO FUTURO EM LIVROS E FILMES DE FICÇÃO CIENTÍFICA (DA GUERRA FRIA AO SÉCULO XXI)	34
O NÚCLEO DE PESQUISAS DO VESTUÁRIO - NUPEV COMO UM OBSERVATÓRIO DA MODA	29
O QUE TEM PRA HOJE – SISTEMA DE BUSCA DE RECEITAS COM BASE NOS INGREDIENTES DISPONÍVEIS	40
OLHA PRA VOCÊ VER	38
OS RESÍDUOS SÓLIDOS TÊXTEIS: REPENSANDO AS PRÁTICAS DE DESTINAÇÃO AMBIENTALMENTE ADEQUADAS	29
OS SISTEMAS DE INFORMAÇÕES GEOGRÁFICAS- SIGS PARA MOSTRAR A DIFUSÃO DOS CURSOS TÉCNICOS DE PRODUÇÃO DE MODA EM MINAS GERAIS: UM ESTUDO DO CEFET-MG CAMPUS DIVINÓPOLIS E DO IF SUL DE MINAS CAMPUS PASSOS	31
PLANTEI: SISTEMA WEB PARA TROCA DE VEGETAIS ORGÂNICOS	40
PLATAFORMA EDUCATIVA COMO FERRAMENTA DE AUXILIAR NA FORMAÇÃO DE ALUNOS DO PROJETO BOMBEIRO MIRIM DO CORPO DE BOMBEIROS MILITAR DE DIVINÓPOLIS	7
PLATAFORMAS DE BAIXO CUSTO PARA CONTROLE DE PROCESSOS	35
PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES COMO FERRAMENTA DE DESENVOLVIMENTO DE COMPETÊNCIAS EM ALUNOS DO ENSINO FUNDAMENTAL	15
PROJETO DE REAPROVEITAMENTO DE LIXO ELETRÔNICO	5
PROJETO DE UMA IMPRESSORA 3D DE ESTEREOLITOGRAFIA POR PROJEÇÃO DE MÁSCARA BASEADA NA TECNOLOGIA DLP	24
PROJETO PEGA PERNILONGO	43
PROTÓTIPO DE ÓCULOS DE SEGURANÇA INTELIGENTE COM REALIDADE AUMENTADA	24
RAÇA E INDUMENTÁRIA SOB OS OLHOS DE SAINT-HILAIRE	21
RPG E ENSINO DE HISTÓRIA: CRIAÇÃO DE UM JOGO DE RPG SOBRE O SEGUNDO REINADO	21
SISTEMA DE GERENCIAMENTO ANIMAL	42
SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE ATENDIMENTOS NA ÁREA DE SAÚDE DO PROGRAMA AZIMUTE NORTE	6
SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE BRIGADAS DE INCÊNDIO - BRIGATIVA	6
SOMAFORO - INDICADOR LUMINOSO DO NÍVEL DE PRESSÃO SONORA	8
SUBSTITUIÇÃO DE PLC POR ARDUINO EM MAQUETE QUE SIMULA UMA LINHA DE MONTAGEM AUTOMOBILÍSTICA	12
TÔ NESSA! APLICAÇÃO WEB VOLTADA PARA O MERCADO DE EVENTOS	36
TURVO: UM JOGO PARA APRESENTAR A POESIA DE FERREIRA GULLAR A ALUNOS DO ENSINO FUNDAMENTAL.	39